FUNtasia Audio

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

FUN Dimension Expander

Естественное расширение с помощью микрозадержек



Иллюстрация условно показывает органы управления и не является точным снимком экрана. Вид зависит от темы и размера окна.

8 микрозадержек

Задержка: 0 сэмплов

7 тем оформления

FUN Dimension Expander добавляет ширину и глубину с помощью коротких неравномерных задержек, сохраняя чёткий центр звуковой картины. Эффект позволяет получить как лёгкое ощущение пространства, так и широкое стерео — без классической реверберации.

В РУКОВОДСТВЕ 01 Начало работы / 02 Параметры / 03 DAW и безопасность

Начните с пространства

Четыре шага для знакомства с естественным расширением.

1

Добавьте плагин

Загрузите VST3 на аудиодорожку или шину DAW. На стереоматериале изменение пространства заметнее.

2

Послушайте настройки

По умолчанию: SIZE 45 %, WIDTH 100 %, SOFTNESS 35 %, MIX 35 %, DEPTH 0 %. Сравнивайте и громкость.

3

Настройте стереообраз

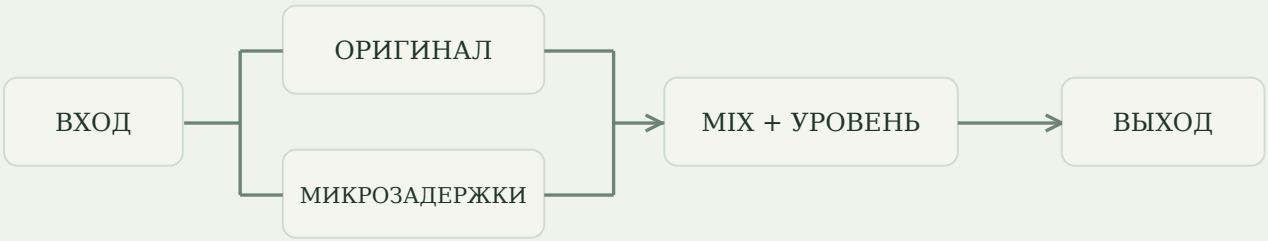
Плавно повышайте WIDTH и MIX, меняйте SIZE для масштаба. Для дополнительной глубины добавьте DEPTH.

4

Проверьте моно и пики

Для начала оставьте MONO SAFE включённым. Проверьте звучание в моно и индикаторы OVER для L/R.

Упрощённая схема сигнала



Прямой и пространственный сигналы смешиваются со статической компенсацией уровня. Лимитера нет.

Управление

- Перетаскивайте фейдер или ручку. Двойной щелчок по числовому полю позволяет ввести значение.
- Размер окна меняется с сохранением пропорций. THEME влияет только на вид, но не на звук.

Параметры

Диапазоны и начальные значения. DAW сохраняет параметры в проекте.

ПАРАМЕТР	ДИАПАЗОН / НАЧ.	НАЗНАЧЕНИЕ
SIZE	0–100 % / 45 %	Меняет интервалы неравномерных задержек и ощущаемый размер пространства.
WIDTH	0–200 % / 100 %	Регулирует уровень созданной боковой стереосоставляющей. Проверяйте моно.
SOFTNESS	0–100 % / 35 %	Меняет плотность и приглушение; смягчает добавленный эффект на резких атаках.
MIX	0–100 % / 35 %	Баланс прямого и обработанного звука. Статическая компенсация MIX всегда активна.
MOTION	0–100 % / 35 %	Добавляет очень медленное, деликатное движение микрозадержек.
DEPTH	0–100 % / 0 %	Добавляет тихий тёплый поздний слой пространства. При 0 % он отключён.
OUTPUT GAIN	−24…+12 dB / 0 dB	Уровень выхода после смешивания и статической компенсации.
MONO SAFE	ВЫКЛ / ВКЛ (ВКЛ)	Ослабляет низкие частоты созданной боковой составляющей около 160 Гц.
BYPASS	ВЫКЛ / ВКЛ (ВЫКЛ)	Плавно возвращает исходный звук. Внутренний и DAW Bypass связаны.

Указаны значения для новой копии плагина. В старом проекте восстанавливаются сохранённые настройки.

DAW и безопасная работа

Темы, обход обработки, измерение и совместимость с моно.

THEME / оформление

Доступны Original Sage (по умолчанию), Charcoal, Deep Brown, Lapis Lazuli, Lavender, Coral Red, Mikan Orange. Тема сохраняется отдельно для каждой копии плагина в проекте; автоматизации нет.

BYPASS / DAW

В v1.1.6 кнопка BYPASS и обход обработки DAW управляют одним параметром. Автоматизация, отмена/повтор, сохранение и загрузка выполняются средствами DAW.

L/R OUTPUT METER

Показывает пики сэмплов после обработки отдельно для L/R. При превышении 0 dBFS индикатор OVER остаётся включённым. Щёлкните по нему для сброса. Это не True Peak-метр.

MONO SAFE / моно

MONO SAFE ослабляет низкие частоты бокового сигнала, но не гарантирует совместимость с моно. Проверяйте сведение в моно, особенно при высоких WIDTH и MIX.

Технические данные

Формат	VST3 / Windows
Аудиоканалы	Mono→Mono, Mono→Stereo, Stereo→Stereo
Заявленная задержка	0 сэмплов
Заявленный хвост	0,1 секунды
Обработка	32-битное число с плавающей точкой
Пространственный блок	8 отводов + слой DEPTH, без обратной связи

ВАЖНО: компенсация MIX не является AGC и не гарантирует равной громкости. Лимитера нет: следите за пиками. После обновления проверьте автоматизацию обхода DAW в старых проектах.