FUN DITHER

ユーザーマニュアル



音の最終段を、美しく。

16 / 24 BIT・TPDFディザー・ノイズシェーピング

Windows VST3 / Version 1.0.0

クイックスタート

書き出すファイルのbit数を決めてから、5つの手順で設定できます。

01

最終段に挿入

マスターの最後のエフェクトとしてFUN Ditherを挿入します。後段にEQ、リミッター、音量変更などを置かないでください。

02

BYPASSをOFF

大きなボタンが「BYPASS OFF」なら処理が有効です。ONでは入力のFloat信号を加工せず通します。

03

16 BIT / 24 BITを選択

最終ファイルを16-bit整数PCMで書き出すなら16 BIT、24-bit整数PCMなら24 BITを選びます。

04

NOISE SHAPINGを選択

初期値はON。OFFにしてもTPDFディザーとbit量子化は動作します。音楽に合う方を耳で選んでください。

05

DAWの書き出しを設定

DAW側の追加ディザーとノイズシェーピングを無効にし、選択したbit数の整数PCMで書き出します。

大切なルール

FUN Ditherの後で信号を加工すると、意図した量子化とノイズ分布が崩れることがあります。マスターフェーダー、書き出し時の音量処理、DAW内蔵ディザーも確認してください。

操作パネル

画面の英語ラベルは全言語で共通です。中央の3つの音声操作は独立しています。



1 BYPASS
ON：入力をそのまま通過。OFF：ディザー処理を有効にします。

2 16 BIT / 24 BIT
最終PCMファイルのbit深度に合わせて切り替えます。初期値は16 BITです。

3 NOISE SHAPING
ON：誤差を周波数方向へ分配。OFF：シェーピングなしのTPDFディザー。初期値はONです。

4 STYLE
7色のカラーテーマとClassic GUIを選択します。初期テーマはOriginal Sageです。

7色のカラーテーマ

テーマ名は実際のメニュー表記です。

- Original Sage
- Charcoal
- Deep Brown
- Lapis Lazuli
- Lavender
- Coral Red
- Mikan Orange

信号経路と書き出し

プラグイン内ではFloat信号を16/24bitの量子化グリッドへ整え、実際の整数PCMファイルはDAWが書き込みます。



3つの処理状態

BYPASS ON

入力のFloatサンプルを変更せず通過します。bit選択とNoise Shapingの設定は保持されます。

BYPASS OFF · SHAPING ON

TPDFディザー＋ノイズシェーピング＋選択bit数への量子化を行います。

BYPASS OFF · SHAPING OFF

ノイズシェーピングのみ無効。TPDFディザーとbit量子化は引き続き動作します。

推奨する書き出し設定

16-bit PCM	**16 BIT**	DAW側ディザー：OFF
24-bit PCM	**24 BIT**	DAW側ディザー：OFF

注意：FUN Ditherはリミッターではありません。整数PCMの上限を超える信号はクリップすることがあります。余裕を持ったピーク管理を行ってください。

表示・保存・サポート

よくある質問

BYPASSとNoise Shaping OFFの違いは？

BYPASS ONは処理なし。Noise Shaping OFFはディザーとbit量子化を維持したまま、ノイズの周波数分布調整のみを止めます。

24 BITで違いが聴こえにくいのは？

24bitの量子化ノイズは非常に小さく、通常の音量では違いが微細な場合があります。過度な後段ブーストをせず、楽曲全体で判断してください。

画面のサイズやデザインを変更したい

7色GUIは360×360 pxから拡大可能。STYLEからClassicへ切り替えられます。Classicの初期サイズは710×355 pxです。

設定やフォントは保存される？

bit数、BYPASS、Noise Shaping、GUIスタイル、色テーマはDAWプロジェクトに保存されます。Kaisei Optiはプラグイン内蔵で、別途インストール不要です。

仕様メモ

- 形式：Windows VST3 / モノ・ステレオ
- プラグイン遅延：0 samples（ホストへの報告値）
- GUI音声パラメーターの個別DAWオートメーションは未対応
- GUIフォント：Kaisei Opti（同梱ライセンス参照）

FUNtasia Audio 公式サイト

https://funtasiaaudio.github.io/funtasia-audio/