FUN VOLUME SHAPER

ユーザーガイド

自然な音量変化を、思いどおりのカーブで。



シングルバンド・ステレオ音量シェイパー

3ステップで始める

01 音源に挿す

DAWのオーディオトラックにFUN Volume Shaperを挿入します。

02 タイミングを決める

TRIGGERをSYNCに、LENGTHを使いたい音価に設定します。

03 カーブを描く

ノードを動かし、DEPTHで効き具合を調節します。

検証記録: pluginval Strictness 10 SUCCESS / Steinberg Validator 537 PASS, 0 FAIL (2026-11-08)

画面と基本操作

画面上の英語表記は、プラグイン本体と同じ名前です。

TRIGGER

SYNCはDAWの拍位置、MIDIはノートオン、AUDIOは入力音の立ち上がりで開始します。

LENGTH

カーブ1周期の長さ。1/16、1/8、1/4、1/2音符、1・2・4小節から選択します。

AUDIO SOURCE

AUDIOトリガーの検出元。INTERNALまたはEXTERNAL SIDECHAINを選択します。

IN / OUT / WAVE

INとOUTは表示波形の切替、WAVEはリアルタイム波形オーバーレイ全体の表示切替です。

SMOOTH

音量変化やトリガーの急変を穏やかにする設定。初期状態はONです。

SHAPE 1-2

選択中のノード区間の補間形状を指定します。区間番号は選択に合わせて変わります。

DEPTH

0%で音量カーブの影響なし、100%で設定したカーブを完全適用します。

TIME SHIFT

タイミングを-100〜+100 msで微調整。正側は遅らせ、負側は先行させます。

SNAP

ノード編集時の時間グリッド吸着をON/OFFします。

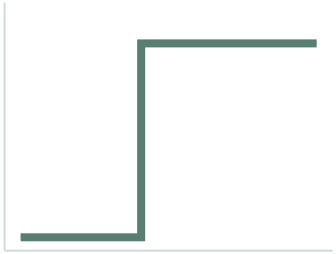
FULL / STEREO

単一カーブがステレオL/R両方の音量に作用します。マルチバンド処理はありません。

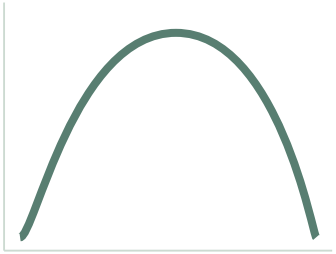
カーブの編集方法



なめらかな立ち上がり



ステップ / ホールド



左右で対応するカーブ

ノードを移動

丸いノードをドラッグして位置とゲインを変更します。

ノードを追加・削除

空白をダブルクリックで追加。内部ノードをダブルクリックで削除。両端は保護されます。

曲率を変更

ノード間の線をそのままドラッグ。Altキーは不要です。

区間を選択

曲線の区間をクリックして選択し、上部のSHAPEから形状を選びます。

数値を調整

DEPTHとTIME SHIFTは上下ドラッグ。ダブルクリックで数値を直接入力できます。

その他の操作

右クリックでメニュー。Ctrl+ZでUndo、Ctrl+YまたはCtrl+Shift+ZでRedo。

カーブ形状と開始プリセット

カーブの区間ごとに形状を選べます。ノードの座標を変えずに補間を変えられます。

Natural	ドラッグで曲率を調節する、標準の自然な補間。
Linear	2点間を直線で結びます。
Ease in	前半をゆっくり、後半を速く変化させます。
Ease out	前半を速く、後半をゆっくり変化させます。
Symmetric S	始めと終わりを穏やかにしたS字補間。
Mirror previous	直前区間のカーブを時間・ゲイン正規化して反転し、連動させます。
Step / Hold	区間を一定値で保持し、境界で段差を作ります。

開始カーブ

DUCK / FLAT / SHORT / SMOOTH / GATEは編集の出発点です。選択後もノードとカーブを自由に変更できます。

FUN Volume Shaperは周期境界で必ず0%に戻す設計ではありません。音楽的に自然な連続感を活かして、カーブの始点と終点を好みに設定できます。

ユーザープリセットと保存

01

保存

右上のSAVEを押し、名前を入力してEnter。既存名への上書き時は確認が表示されます。

02

読み込み

USER PRESETSから選択します。未保存の編集があれば破棄確認が表示されます。

03

削除

プリセットを選択してメニューの削除を実行。確認後にファイルだけが削除され、現在のカーブは変わりません。

保存されるもの

ノード、区間のSHAPE、トリガー、音価、Depth、Time Shift、Smooth、Snapなど。DAWプロジェクトにも状態が保存されます。ユーザープリセットは.fvshp形式です。

使い方のヒント

- 波形が見えないときはWAVEとIN/OUTの表示が有効か確認してください。
- 右クリックのAUDIO SOURCEメニューから検出閾値と再トリガー間隔を調節できます。
- 音が細切れに感じる場合はSMOOTHをONにし、カーブの段差やDEPTHを見直します。
- VST3ホストが表示するFactory Programの「Init」と、USER PRESETSは別の仕組みです。

Windows保存先: %APPDATA%\FUNtasia Audio\FUN Volume Shaper\Presets

本マニュアルはFUN Volume Shaper（シングルバンド版）用です。Pro版のマルチバンド機能は含みません。